


# ENTTD

## OpenTTD

WINDOWS 2005 STRATEGY (REAL TIME) SIMULATION


No game description available yet


Published: 19.12 2010 by [Møggel](#)


 Review  
(1)

 Screenshots  
(23)

 Video  
(0)

 Buy this game  
(0)

 Files  
(1)

 Related  
games

Før vi fortsetter, ønsker jeg å bemerke at OpenTTD er en freeware-implementasjon av Transport Tycoon Deluxe, og dermed har jeg listet de originale utviklerne og utgiverne for denne omtalen.

Mange av oss har et kjært forhold til Chris Sawyers store skaperverk Transport Tycoon. Mange av oss har også kost seg med deluxeutgaven. Mange av oss har også savnet å kunne spille det igjen uten å måtte knote med DOSBox, og OpenTTD er svaret på nettopp dette.

Det fascinerende med OpenTTD er alle de mulighetene vi ønsket oss fra gamle Transport Tycoon er magisk blitt inkludert. Større skjerm bilde, større kart, lengre tog, flere lokomotiver, man kan bygge industrier... Vel, jeg kan fortsette i det uendelige, men dette skal tross alt være en omtale, og ikke en salgsbrosjyre. Nå skal det imidlertid sies at jeg ikke kan komme med nok lovord om OpenTTD, så jeg skal heller prøve å fokusere litt på tilkortkommenhetene med denne versjonen.

Lydbildet er like fett som det fra den offisielle versjonen. Pene samplinger, nydelige transisjoner, og mye pent for øret. Dessverre gjelder dette ikke lydsporet (som av åpenbare årsaker er opensource, og ikke lisensiert). Om jeg skal gi et godt råd, så er det å ikke installere musikkpakken til spillet, og heller sette på sin egen favoritmusikk. Tro meg, forstanden din vil takke deg.

Gameplaymessig er det bare ett ankepunkt; Lyssignaler på toglinjene. Dette kan virke ganske enkelt, nesten som om man skulle si "a walk in the park", men dessverre er det nok ikke så lett likevel. Kort og godt sagt, spillet lar deg gå langt, om ikke for langt, inn i den logistikkmessige planleggingen av togruter. Lærekurven er med andre ord hard - men du kommer til å ha mye moro mens du lærer.







Jeg må likevel få fremheve en vesentlig forbedring denne versjonen har fra originalen: multiplayer. Flerspillermodus i et slikt spill var noe vi gamle DOS-krigerne ønsket oss fra vi var 12-13 år gamle og spilte spillet for første gang. I dag varmer det hjertet like mye som den gangen å starte spillet og begynne å planlegge enorme ruter.

Jeg mener helhjertet at et spill av et slikt kaliber fortjener en golden award. Det er også sjelden man får mulighet til å hedre opensourcebevegelsen, og her får jeg også slått to fluer i en smekk. Golden DOS Spirit er velfortjent.

### Litt teknisk info om spillet:

Jeg vil anbefale dere å laste ned spillet fra OpenTTD.org sine sider: [Link](#) ». Spillet undergår kontinuerlig videreutvikling, og det kommer oppdateringer med nye features, osv, med få ukers mellomrom. Jeg vil også anbefale dere å lese dere litt opp på OpenTTD Wiki om hvordan spillet fungerer nå i forhold til før. Det er mye å lære.

### Score summary

-  Graphics: 4.5
-  Sound: 4.5
-  Gameplay: 5.5
-  Story: N/A
-  Difficulty: 4
-  Learning curve: 4

★ Total: 5


Review by [Møggel](#)


Published 19.12 2010





 Developer: [Chris Sawyer Productions](#)


 Publisher: [Microprose Software, Inc.](#)


 Release year: 2005

 Age rating: 7

 Platform(s): 

 Game mode(s):

 Multiplayer

 License: Freeware