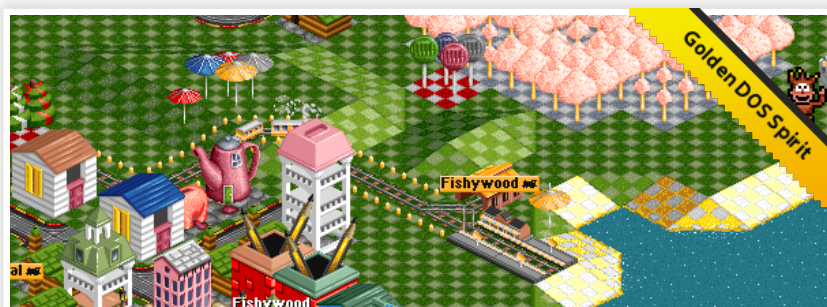


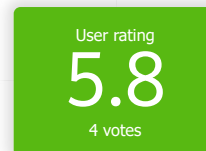
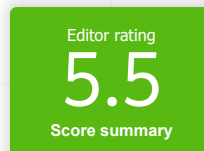
Transport Tycoon Deluxe (1995)

Developer: Chris Sawyer Productions - Publisher: Microprose Software, Inc.



Strategy (real time)

DOS/Windows



Rate this game

Choose a rating

[A Description](#)

[Review](#)

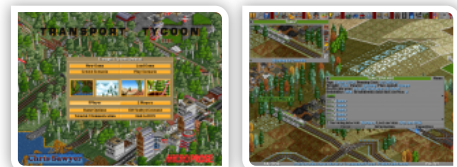
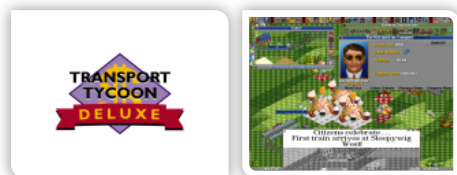
[Rap sheet](#)

[Compability](#)

[Report error](#)

[Comments](#)

[Download Transport Tycoon Deluxe](#)



Review



Author



bakkelun

12.06 2011

Regnskapet er iorden, lånet er innvilget og lokomotivhatten sitter så den passer. Det er nok en gang tid for å starte sitt helt eget transportselskap. Og denne gangen nøyer vi oss ikke kun med ved, kull og passasjerer. Nånei! Kundene vil ha lakris, doruller, sukkerspinn og batterier! Kast loss, her skal det fraktes! emoticon happy

Microprose visste nok at de hadde skutt gullgåsa, basert på suksessen til forgjengeren. Resultatet ble «Transport Tycoon Deluxe», en revidert utgave som bød på mer innhold, rettet opp noen frustrerende bugs og tok endelig togsignalene på alvor.

For det utrente øye er det ingen enorme endringer her; grafikken er den samme, lydsporet identisk med «Transport Tycoon», selv bynavn er like fiktive og latterlige som før. Det er likevel endel vesentlige forskjeller som påvirker hvordan du spiller, hvordan økonomien forandrer seg og vanskelighetsgraden i spillet.

Togsignaler er en av de aller største endringene. I det første spillet var det signaler som tillatte tog å passere i begge retninger, mens «Deluxe»-versjonen la til enveiskjørtesignaler. En så liten detalj hadde store endringer for gameplay. Eksempelvis er det mulig å la to tog kjøre på det samme sporet, gitt at lyssignalene er satt opp korrekt, noe som sparer ressurser, tid og gir mindre ampre borgere. Transportlinjer ble derfor mer effektive fordi tog kunne tvinges til å kjøre en bestemt retning. Sammen med de gamle signalene var det altså mulig å lage svært så effektive nettverk av kryss, svitsjer og avlastingspunkt mot en hovedlinje. En lettelse for alle lokførere som irriterte seg grønn på hvordan det var før.

Videre utvides spillet med tre nye brettmiljøer, totalt fire forskjellige. Her kan du prøve lykken i tropiske strøk, kaste styggord på bussene som stopper i det kalde nord eller finne frem lekene i lekeland. Det opprinnelige klassiske miljøet fra «Transport Tycoon» er selvfølgelig også med. Lekeland utpeker seg mest, fordi her er all industri byttet ut med fantasiinspirerte gjeskjetter. Hva med å starte sin egen sukkerspinn-transport, frakte lakris i båter (må ikke forveksles med lakrisbåter!) eller bade rundt i Cola? Det er en frisk og fin endring til alle de til tider traurige sagbrukene og oljepumpene vi finner på de opprinnelige tempererte brettene.

Ellers starter «Transport Tycoon Deluxe» 20 år senere enn forgjengeren, altså i 1950 og slutter i 2050. Nye kjøretøy er også lagt til blant annet Maglev tog og monorail, selv om de her har måtte finne seg i å hete noe annet enn hva de egentlig representerer – slik de gjorde i «Transport Tycoon». Grunnen til dette var navnetvist og opphavsrettigheter som skapte hodebry. Det er riktignok mulig å navngi de til hva som helst når som helst.

Som en siste gulerot finner vi en karteditor som lar deg opprette kampanjer med eksempelvis spesifikke mål. Du står så klart helt fritt til å lage akkurat den verdenen du selv vil, med så enorme metropoler, industrier og motstandere du selv ser ønskelig. Editoren er lettfattelig og enkel å bruke, og det tar ikke lang tid å opprette kart som kan deles ut til alle entreprenørene i gata! Genialt!

For mer detaljert informasjon om simulatoren som ble et kultfenomen, anbefaler vi deg å lese vår omtale av Transport Tycoon..

Chris Sawyer bygde videre på suksessen fra 1995 og leverte en mer finpusset opplevelse. Ting er litt lettere, mer tilgjengelig og rett og slett tydeligere. Friheten i å kunne spille på flere brett er også fint, selv om vi kunne godt tenkt oss oppgraderinger på de klimatiserte brettene vi kjenner igjen fra før. Likte du «Transport Tycoon» kan du ikke gå feil med «Transport Tycoon Deluxe». Det er rett og slett en bedre spillopplevelse.