



**Transport Tycoon**

Kolejne dwie znakomite produkcje ukazały się 15 listopada. Pierwszą był Transport Tycoon Chrisa Sawyera, gra ekonomiczna czasu rzeczywistego, w której gracz zarządzał firmą transportową i konkutował z innymi przedsiębiorcami. Inspiracją był Railroad Tycoon, ale Sawyer był zafascynowany rzutem izometrycznym i zastanawiał się, jak produkt Sida Meiera wyglądałby w takim ujęciu. Grę zrobił dla zabawy w czasie wolnym. Powstała fascynująca symulacja, w której budowało się sieci transportowe do wożenia pasażerów i towarów, wykorzystujące samochody, transport szynowy, samoloty i statki. Gracz zaczynał działalność w 1930 r. i prowadził firmę przez 100 lat, naprawiając tabor i unowocześniając go.