

[Přihlašte se](#)

Transport Tycoon a Transport Tycoon: De Luxe (PC)

Výrobce: MicroProse	hratelnost	<div style="width: 96%;"></div>	96%
	grafika	<div style="width: 90%;"></div>	90%
	zvuk	<div style="width: 85%;"></div>	85%
	celkem	<div style="width: 90%;"></div>	90%

 komentáře (1)
  tisknout
  poslat emailem
 POROVNAT CENY

Transport Tycoon a Transport Tycoon: De Luxe

Fish | úterý 1. května 2001

Líbila se vám recenze na RollerCoaster Tycoon? Zde je recenze na jeho mnohem slavnějšího předchůdce - Transport Tycoona. Úkolem je vytvářet spoje, vozit suroviny atd. Je to také velká příležitost pro 486-kaře, prostě lidi, kteří mají komp staršího vydání.

Ze začátku si musíte zvolit obtížnost – Easy, Medium, Hard; případně si určit parametry hry samy – Custom. V nastavení je taky na co koukat, můžete si určit měnu (dolarity, franky, marky, jeny, pesety...), kilometry nebo míle, názvy měst (americké, anglické, evropské...), na jaké straně se bude jezdit atd.

Hra začíná v roce 1930 (v TT De Luxe později, ale o tom až níže), počítač vám náhodně vygeneruje mapu. Musíte napsat jméno prezidenta společnosti, jméno společnosti, zvolit si barvu vašich vehiklů, vybrat si jeden z náhodně generovaných obličejů (věřte, že 98% náhodně generovaných obličejů by se neprobojovalo ani do obvodního kola královny krásy). Postavíte si ještě vlastní rezidenci (HQ = Headquarters), která podle vaší úspěšnosti v průběhu hry vzrůstá od chatičky po několikapatrový hotel s vlastním parkovištěm.

 Maximální výška půjčky (ano, rozumíte správně, není to jako v jiných hrách, kde máte nějaký začáteční kapitál, ale zde si musíte na VŠE poctivě vydělat samy!) záleží na tom, jakou jste si vybrali obtížnost. Při nejtěžší obtížnosti máte max. půjčku 200 000 dolarů, vozidla (vlaky, letadla, lodě...) stojí více, ekonomika je nestabilní (asi se nebudete popadat za břicho, když postavíte nějakou HODNĚ drahou železnici, a ve chvíli, kdy do stanice přijede první vlak, podnik zkrachuje...). Teď se už ale asi chcete dozvědět, kam co převážet, proč, apod.

Mapa je poseta městy a různými fabrikami, doly, lesy... Nejprve města. Ta můžou „produkovat“ pasažéry, poštu, pokud je ve městě banka (objevují se až kolem r. 1950) tak valuty, a můžou přijímat (pokud jsou větší) zboží.

Teď teda fabriky. Jsou zde doly na uhlí (to potřebuje elektrárna), doly na železnou rudu (tu potřebuje ocelárna, která zase produkuje ocel, ta může být dovážena do továrny...), lesy (dřevo potřebuje pila) a mnoho dalších takovýchto nepřeborných kombinací.

Jak už jsem se zmínil, můžete používat silniční vozidla (autobusy, nákladáky), vlaky, letadla a lodě. Ze začátku jsou velmi lukrativní železnice nebo auta, protože se vám náklady vrátí hodně rychle. Pokud máte zvolenou nejtěžší obtížnost, na letadla nemusíte ze začátku ani myslet, jelikož budete mít pouze na jedno letadlo. Lodě jsem vůbec nepoužíval, protože jsou drahé a nepraktické.

Hra se odvíjí od roku 1930 do roku 2030. Postupem se vám zpřístupňují nová vozidla, lokomotivy, letadla a párkrát i lodě. Vývoj železnice je nejzajímavější, od parních strojů, přes diesel po elektriku. Hlavní boom ale přijde kolem roku 2000, kdy se vám zpřístupní vlaky jedoucí na jedné koleji – tzv. monoraily. Pro ně potřebujete speciální lokomotivy, které jsou hodně drahé, ale v roce 2000 budete už na tom s bankovním kontem budete jako Bill Gates (no, možná tak dobře zase ne...). Problémem je, že ale tak kolem toho roku 2000 vám radnice (local authority) nedovolí stavět další zastávky, stanice apod. Pokud také děláte v nějakém okrese příliš mnoho machinací s terénem, neumožní vám okres stavět zastávky už vůbec. Ono sice stačí vysadit v tomto okrese pár desítek stromků a radnice změní názor, ale je to ve hře celkem nepřijemné.

 Hra obsahuje různé katastrofy, kdy spadne letadlo a zemřou cestující, vlak srazí autobus/nákladák, srazí se vlaky... Je toho mnoho co se může stát, takže hra získá nový rozměr (ně, opravdu není ve 3D. Když už jsem se tady o tom zmínil tak krajina je zobrazená ve 2D izometrickém pohledu, můžete s ní rotovat po úhlech 90°; také obsahuje třístupňový zoom. Pokus jste hráli SimCity 2000 víte o čem mluvím) a bude vás bavit hodně dlouho, ale tyhle kecy patří až na závěr, takže ještě pomlčím.

Zvuk. Hra obsahuje několik skladeb, které se různě točí do kola, nebo si také můžete najít cestu k souboru s vlastními skladbami (ale nezkoušel jsem to). Hudba je příjemná, nedává vám pocit ohranosti, ale časem už si budete celé skladby pamatovat zpaměti a budete si je notovat spolu s repráky. Zvukové efekty jsou zde také, pískající lokomotiva, syčení páry, šumění vody a mnoho dalšího.

[další stránka](#)
[Rozdíly mezi TT a TTDL >>](#)