

Atari participe au financement d'OpenTTD après des changements controversés sur Steam et GOG

🕒 mars 21, 2026



Suite à des changements controversés récents apportés aux versions Steam et GOG du projet de simulation open-source OpenTTD, les développeurs du jeu ont dévoilé qu'Atari, propriétaire de Transport Tycoon Deluxe, contribue au financement de leurs frais d'entretien.

Dans une publication d'actualités sur le site d'OpenTTD, le développeur Owen Rudge indique que, dans le cadre des discussions entre son équipe et Atari, ce dernier « a accepté de contribuer aux coûts de fonctionnement » de l'infrastructure serveur du projet.

Pour remettre le contexte, Atari a récemment réédité Transport Tycoon Deluxe, le jeu sur lequel OpenTTD est basé, ce qui a mené à des échanges entre les développeurs et Atari. Ces échanges ont ensuite abouti à ce qu'OpenTTD retire ses versions gratuites sur GOG et Steam pour les personnes ne possédant pas le jeu d'Atari.

Les coûts des serveurs d'OpenTTD sont désormais au moins partiellement financés par Atari.

À l'heure où nous écrivons ces lignes, OpenTTD est toujours téléchargeable gratuitement depuis le site officiel du projet, mais si vous souhaitez jouer à la version open-source du jeu sur Steam ou GOG, vous devrez acheter Transport Tycoon Deluxe.

Rudge précise que l'équipe d'OpenTTD n'a pas été pressée par Atari pour effectuer ces changements, et qu'Atari est « en droit de poursuivre » ses « intérêts commerciaux », puisqu'il détient les droits de Transport Tycoon Deluxe.

Selon Rudge, collaborer avec Atari permettra au projet OpenTTD de « prospérer » pour les années à venir, tout en affirmant que le projet « conserve pleinement son indépendance » malgré l'implication d'Atari dans l'entretien des serveurs.

Il reconnaît également que les changements sur Steam et GOG ont « suscité de fortes réactions au sein de la communauté », mais il souligne aussi qu'il y a beaucoup de « spéculations et, dans certains cas, de fausses informations » quant à la nature de l'accord entre Atari et OpenTTD, d'où cette clarification.

Depuis 2022 environ, Atari s'oriente vers la préservation et la mise en valeur des jeux rétro, en achetant des franchises d'arcade classiques et en ramenant de grandes marques d'édition dans une apparentée démarche visant à honorer son patrimoine.

Cette nouvelle philosophie a même culminé avec l'acquisition par Atari d'Intellivision en 2024, enterrant ainsi une hache de guerre vieille de 45 ans. Ce n'est pas exactement au niveau de Nintendo qui rachète Sega, mais c'est tout près pour les passionnés de rétro, également.