



## Transport Tycoon Deluxe er relansert

16. mars 2026, 12:35 av Joachim Froholt

Men ting har ikke gått helt glatt, og nå krangles det i spillmiljøet.

I november 2024 [kjøpte Atari hele Transport Tycoon-serien fra soloutvikleren Chris Sawyer](#). Den gangen sa de at de både hadde nye planer for serien og at de ville jobbe for å gjøre det originale spillet mer tilgjengelig. Nå har de gjort noe med det siste punktet, ettersom de har relansert Transport Tycoon Deluxe på [Steam](#) og [GOG](#).



Transport Tycoon Deluxe. Bilde: Mobygames.

Relanseringen har riktignok ikke gått helt glatt, og grunnen til det er en ganske stor elefant i Transport Tycoon-rommet, nemlig [OpenTTD](#). Dette er en åpen kildekode-versjon av Transport Tycoon Deluxe, som kan lastes ned og spilles gratis. Den fungerer knirkefritt på nye systemer, og har en mengde tekniske forbedringer i forhold til originalen.

Kort sagt: Det er kanskje mest autentisk å spille klassiske Transport Tycoon Deluxe, men du får en mye bedre opplevelse med OpenTTD. Og ikke bare det; OpenTTD [har også vært tilgjengelig](#) på Steam og GOG. Men nå som rettighetsinnehaver Atari slapp den offisielle versjonen av Transport Tycoon Deluxe, har ting endret seg.

Her ser det riktignok ut som noe utenfor deres kontroll har gått galt. [Ifølge OpenTTD-teamet var meningen](#) at OpenTTD skulle gå fra et eget spill på Steam til å kun være en gratis partner for den offisielle Transport Tycoon-versjonen. I stedet ser det ut som spillet ble slettet helt fra Steam-markedet. Noe som naturlig nok ikke tar seg kjempegodt ut for Atari.

For selv om det er forståelig at Atari helst vil at folk skal kjøpe originalen i stedet for å bare spille klonen, er OpenTTD såpass etablert og sentral i miljøet rundt Transport Tycoon at Atari raskt blir sett på som den store, stygge ulven om de saboterer for prosjektet. Spesielt siden man godt kan argumentere for at merkevaren ikke ville vært i nærheten av like verdifull i dag uten OpenTTD.



Den planlagte løsningen der OpenTTD blir et gratis tillegg for Transport Tycoon Deluxe virker riktignok relativt grei – man får åpenbart en følelse av Atari prøver å melke andres arbeid, men så er det da de som eier merkevaren og som også forhåpentligvis planlegger å gjøre fornuftige ting med den i fremtiden. Så vi får håpe denne løsningen implementeres korrekt, noe [det også jobbes med](#).

Om du allerede har grabbet OpenTTD på Steam eller GOG, er det forresten ingen endringer. Du har spillet fortsatt i biblioteket ditt, og trenger ikke å kjøpe noe for å spille videre. Om du ikke har gjort det, kan du fortsatt gå til [det offisielle nettstedet](#) og hente OpenTTD der. Så det helt store problemet er ikke det som har skjedd.

Hvis du ikke har spilt Transport Tycoon før, så er det altså et økonomisk strategispill der du må prøve å tjene penger på å bygge ut et transportnettverk for varer og mennesker. [Vi har en større artikkel om spillet her](#), og jommen har ikke [cd SPILL også snakket om det](#).

I tillegg [stakk spillet like godt av med seieren i vårt store NM i DOS-spill!](#)


Ataris versjon ser ut til å bruke en spesialutviklet utgave av emulatoren [DREAMM](#) for å kjøre spillet på moderne maskiner. Den er egentlig spesialdesignet for LucasArts-spill, men er tydeligvis kapabel til å kjøre andre ting og.



GOG

# TRANSPORT TYCOON DELUXE



Ansehen auf  YouTube