

WiSim Transport Tycoon Deluxe: Entwickler von OpenTTD beruhigen aufgebracht Spieler

News | 21.03.2026 um 13:15 Uhr
[Marc Zander](#)



Die Entwickler hinter OpenTTD wenden sich direkt an ihre Community, um zu erklären, warum es das Fanprojekt auf großen Plattformen nur noch im Paket mit dem Originalspiel von Atari gibt. Wer die Hommage an den WiSim-Klassiker kostenlos spielen möchte, kann das ebenfalls weiterhin.

OpenTTD begann 2004 als Hommage an das von Chris Sawyer entwickelte Originalspiel Transport Tycoon Deluxe und wurde mit viel Fanliebe zu einem immer größeren Projekt, das nicht nur die Spielmechaniken des Originals von 1995 inkludiert, sondern das Spiel zusätzlich mit Quality-of-Life-Verbesserungen sowie weiteren Funktionen wie größeren Karten und einem Mehrspielermodus für bis zu 255 Spieler versah und es vor allem auch auf moderner Hardware und aktuellen Windows-Versionen spielbar machte.

Nachdem das seit rund fünf Jahren kostenlos spielbare OpenTTD jetzt nur noch [im Paket gemeinsam mit dem Originalspiel](#) Transport Tycoon Deluxe auf offiziellen Plattformen wie Steam und GOG erhältlich ist ([wir berichteten hier darüber](#)), hagelte es negative Bewertungen für das nun rund zehn Euro teure Paket aus dem Originalspiel von Chris Sawyer und OpenTTD. Aktuell hat Transport Tycoon Deluxe auf Steam 100 Prozent negative Bewertungen.

Jetzt äußern sich die Entwickler zu dem Vorfall, versuchen die Spieler zu beschwichtigen und das Positive hinter dem Deal mit Atari hervorzuheben. Atari hatte das Originalspiel neu veröffentlicht, wodurch OpenTTD in direkte Konkurrenz damit getreten ist. Der bekannte Publisher entschied sich jedoch dafür, auf die Macher von OpenTTD zuzugehen und einen Kompromiss auszuhandeln, der beiden Seiten zugutekommen würde. Laut der Entwickler könnte die Zusammenarbeit mit Atari sogar dafür sorgen, dass OpenTTD aufgrund von Finanzierungen durch Atari für viele Jahre weiterentwickelt werden kann.

"Atari wandte sich an uns ... Wir erörterten die Pläne und kamen zu dem Schluss, dass ein Kompromiss nötig ist, um Ataris kommerzielle Interessen (die ihnen als Rechteinhaber natürlich zustehen) mit dem Angebot einer kostenlosen, ausgereiften Weiterentwicklung des Spiels in Einklang zu bringen. Wir entschieden daher, dass der Zugriff auf OpenTTD auf diesen Plattformen für neue Spieler an den vorherigen Kauf von Transport Tycoon Deluxe geknüpft ist, während OpenTTD weiterhin kostenlos von unserer Website heruntergeladen werden kann."

Das OpenTTD-Projekt verdankt Transport Tycoon Deluxe und Chris Sawyer sehr viel - ja, eigentlich alles. Ohne TTD gäbe es kein OpenTTD - so einfach ist das ... Die Zusammenarbeit mit Atari bei der Neuveröffentlichung ermöglicht es nicht nur, das Originalspiel wie 1995 zu spielen, sondern trägt auch dazu bei, dass OpenTTD auch in Zukunft ein erfolgreiches Projekt bleibt. Darüber hinaus hat Atari im Rahmen unserer Gespräche zugestimmt, einen Beitrag zu den Betriebskosten unserer Serverinfrastruktur zu leisten. ..."

*Mir ist bewusst, dass diese Änderungen in der Community starke Reaktionen hervorgerufen haben, doch ich möchte betonen, dass Atari eng mit uns zusammengearbeitet hat und OpenTTD als Projekt seine volle Unabhängigkeit behält. Selbst nach dem Lesen dieser Zeilen sind Sie vielleicht nicht mit unseren Entscheidungen einverstanden, aber ich bitte Sie, Ihre Meinung respektvoll mitzuteilen."
(Owen Rudge, Entwickler von OpenTTD, maschinell übersetzt)*

Quelle: [OpenTTD](#)