

## Aufregung um WiSim Transport Tycoon Deluxe: Was ist mit dem kostenlosen OpenTTD?

News | 14.03.2026 um 11:45 Uhr  
[Marlin Nixdorf](#)



**Modding-Freund oder Verteidiger des Urheberrechts? Atari gliedert das Open-Source-Projekt OpenTTD unkonventionell in die Neuveröffentlichung des Wirtschaftssimulators Transport Tycoon Deluxe ein.**

Keine Stadt ohne Straße, kein Fluss ohne Brücke, kein Bahnhof ohne Schienen. Doch während Spieler in [Transport Tycoon Deluxe \(kurz: TTD\)](#) auch in der Neuveröffentlichung auf Steam fleißig Transportwege verlegen, hat Atari seine Schwierigkeiten, ein Band mit seiner eigenen Open-Source-Variante [OpenTTD](#) zu knüpfen.

### Von A nach B

Transport Tycoon Deluxe ist ein Wirtschaftssimulator, der sich vorrangig mit dem Aufbau einer effizienten Infrastruktur befasst. Spieler verlegen Straßen, bauen Flughäfen und bestimmen, welche Fahrzeuge und Flugzeuge zum Einsatz kommen.

Mit seiner Veröffentlichung durch Atari erschuf Chris Sawyer 1995 einen Wirtschafts- und Aufbausimulator, der sich auch 2026 noch so großer Beliebtheit erfreute, dass Atari ihn am 12. März auch auf [Steam](#) und GOG wieder aufleben ließ.

Für 9,99 € bringt TTD nun nostalgische Erinnerungen an das letzte Jahrtausend mit auf die aktuellen Rechner. Das Problem: Die Nostalgie wird schon lange gefüttert, und zwar unabhängig von Atari.

### Von B nach C

2004 schlossen sich einige Entwickler zusammen, um eine "originalgetreue Emulation von Chris Sawyers Transport Tycoon Deluxe" zu entwickeln, damit der Wirtschaftssimulator nicht mit Windows 95 in der Versenkung verschwindet.

Geboren war OpenTTD, eine Open-Source-Nachkonstruktion basierend auf dekompiertem und portiertem Code. Durch kontinuierliche Pflege und Erweiterung entwickelte sich das Projekt zu einer eigenständigen, nicht kommerziellen Emulation, die seit fünf Jahren auch auf Steam zu finden ist.

In dieser Zeit hat sich eine große Fanbase gebildet, die auch der Grund für Ataris unkonventionellen Umgang mit der Situation sein dürfte. Mit knapp 15.500 positiven Nutzerrezensionen kann sich dieses Projekt problemlos mit dem Original messen.

### Von C nach A?

Statt die Programmierenden wegen Copyrightverletzungen zu verklagen, trifft [Ataris Reaktion](#) hauptsächlich potenzielle Neukäufer. Ja, Sie haben richtig gelesen: Das kostenlose OpenTTD ist jetzt mehr oder weniger käuflich erhältlich.

Zumindest auf den gängigen Spieleplattformen kommt man nicht mehr an Atari vorbei. Mit der Veröffentlichung von Transport Tycoon Deluxe wurde [OpenTTD auf Steam](#) zu einem Bundle-Inhalt, der nur noch zusammen mit TTD erhältlich ist. Auf GOG wird das Open-Source-Projekt nur noch als [Mod für TTD](#) gelistet.

Wer das Spiel auf einer der beiden Plattformen schon besitzt, kann aufatmen: Die Lizenz bleibt erhalten. Auch der Preis für TTD ändert sich in Kombination mit dem kostenlosen OpenTTD nicht. Wer das Original nicht braucht, um glücklich zu werden, kann sich weiterhin auf der [Projektwebsite](#) bedienen.

Quellen: [Steam](#), [GOG](#), [GitHub](#), [OpenTTD](#)