



PEMBAUAT OpenTTD Development Team

SITUS <http://www.openttd.org>

LISENSI GPL **HARGA** Gratis

TINGKAT KESULITAN Medium **MULTIPLAYER GAME** Yes

DEPEDENSI libc6 >= 2.11, libpng12-0 >= 1.2.13, libz0-2, libstdc++6 >= 4.1.1

OpenTTD adalah *game* kloning yang terkenal dari Transport Tycoon Deluxe, dirilis tahun 1995 dan diproduksi oleh Microprose. OpenTTD.org membuat *port* ke dalam bahasa C, lalu *source code*-nya dibuka untuk umum untuk melakukan beberapa penambahan fitur baru. OpenTTD adalah proyek source code paling aktif yang rilis di bawah lisensi GNU versi 2.0.

Tujuan dalam permainan ini adalah setiap pemain harus membangun jaringan transportasi, seperti merancang rute kereta api, truk, bus, monorel, pesawat terbang, dan kapal untuk dihubungkan dengan industri dan kota-kota yang ada di peta atau transportasi kargo yang mereka hasilkan.

Setiap kali kendaraan membuat pengiriman kargo, beberapa pemain menerima pendapatan yang memungkinkan untuk

Kebutuhan Hardware

Processor : Kelas Pentium IV

Harddisk : 80 MB

Memory : 512 MB

membangun infrastruktur lebih banyak lagi (seperti rel dan stasiun kereta api), menambah kendaraan, memodifikasi medan dan berinteraksi dengan kota-kota melalui otoritas lokal mereka. Permainan ini juga memperbolehkan pemain untuk menyuap aparat pemerintah.

OpenTTD mendukung permainan *multiplayer* hingga 255 pemain dengan 15 perusahaan transportasi yang berbeda. Permainan ini juga dapat dimainkan melalui LAN atau internet. ■ **Yad**

Hasil Pengujian

Grafik (30%) 8,0

Fitur (40%) 7,5

Kompabilitas (20%) 7,0

Dokumentasi (10%) 7,5

