



Jadilah raja transportasi modern di game OpenTTD.

dan memperbaiki konstruksi stasiun kereta api. Dengan tambahan berikut diharapkan game ini memiliki fitur yang dapat bisa dibandingkan secara signifikan dari game aslinya, yaitu memiliki kemampuan multiplayer. OpenTTD juga menyertakan beberapa tambahan serta perbaikan yang tidak terdapat pada Transport Tycoon Deluxe.

Game ini banyak mengordinasikan fitur dari TTDPatch, dan TTD-Patch tersedia dengan lisensi GNU GPL. Baik OpenTTD dan TTDPatch keduanya tidak sepenuhnya merupakan standalone game, walaupun OpenTTD tidak membutuhkan executable dari Transport Tycoon Deluxe, namun tetap membutuhkan file-file grafis dari game tersebut. Untuk itu, ada baiknya Anda telah memiliki file asli dari game Transport Tycoon Deluxe.

OpenTTD dimulai pada tahun 1950, dimana tanggal permulaan dapat ditambahkan atau dikurangi berapa saja sesuai dengan kendaraan yang tersedia. Terdapat tanggal masa depan yang paling dekat dengan kendaraan masa depan. Pemain mulai bermain dengan meminjam uang untuk menjalankan perusahaan. Perusahaan lalu membangun rute stasiun dan transportasi yang menghubungkan industri dan kota, kemudian membeli kendaraan untuk transport cargo dan penumpang.

Sesuai dengan uang yang dihasilkan, perusahaan dapat membuat

rute yang banyak dan juga kerajaan transportasi. Sebanyak 8 perusahaan dapat berpartisipasi dalam game ini, dan dapat dikontrol oleh manusia ataupun komputer.

Pada game ini, terdapat empat metode yang digunakan untuk transport cargo, yaitu rel kereta, jalanan, udara, dan laut. Setiap metode memiliki masing-masing kendaraan dan stasiun. Setiap stasiun memiliki *rating* yang bergantung pada efisiensi, rating tertinggi berarti stasiun tersebut paling bagus.

Cargo dimulai pada satu stasiun dan berjalan ke stasiun lain yang dibutuhkan. Keuntungan akan diperoleh untuk perusahaan. Jumlah profit tergantung pada waktu antar, jarak, jumlah yang diantar, serta tipe cargo. Permainan berakhir pada tahun 2050.

OPENTTD

www.openttd.org

OpenTTD adalah sebuah engine game open source untuk game berjudul Transport Tycoon Deluxe milik Chris Sawyer. Versi yang ada sebelumnya, dimulai dengan rilis versi 0.6 pada awal tahun 2008 dalam bahasa C++.

OpenTTD menduplikasi fitur game asli terdahulunya tersebut, namun dengan beberapa tambahan, diantaranya kanal, tambahan airport,