



PEMBUAT OpenTTD Team

SITUS www.openttd.com

LISENSI GPL

HARGA Gratis

DEPENDENSI gcc, SDL-devel, zlib-devel, timidity++, esound

Sejak dibuat kali pertama pada tahun 1995 oleh Chris Sawyer, game Transport Tycoon Deluxe (TTD) langsung memiliki ribuan penggemar di seluruh dunia. Meski saat ini pengembangan TTD sudah tidak dilanjutkan lagi, game ini tetap memiliki banyak penggemar. Sebagai penerus pengembangan dari TTD, kini terdapat versi Open Source dari TTD yang bernama OpenTTD.

Sebagai pengembangan dari TTD, OpenTTD memiliki sejumlah penambahan fitur dari TTD. Beberapa fitur yang dimiliki, antara lain gambar peta yang lebih besar, peningkatan AI yang lebih baik, adanya *tool* pembuatan rel secara otomatis, dan memiliki banyak skenario tambahan yang dibuat oleh komunitas OpenTTD.

Dalam OpenTTD, Anda akan bermain strategi dalam membangun sistem transportasi di suatu kota. Untuk membangun itu semua, Anda hanya diberikan modal awal sebesar 100.000 Poundsterling. Maka dari itu diperlukan strategi

Kebutuhan Hardware

Processor : Kelas Pentium III

Harddisk : 10 MB

Memory : 256 MB

bermain yang baik untuk memenangkan permainan ini.

Pada versi Linux, paket OpenTTD tidak menyertakan sejumlah data file game yang diperlukan untuk dapat menjalankan game. Sebagai solusinya, Anda dapat meng-copy data file game OpenTTD versi Windows, kemudian copy-kan pada direktori data OpenTTD di Linux.

OpenTTD merupakan game yang sangat menarik. Sekali Anda memainkan games ini, akan sulit bagi Anda untuk berhenti. Jadi, lekas selesaikan pekerjaan Anda sebelum memainkan game ini.  Sup

Hasil Pengujian

Grafik (30%)  9,0

Fitur (40%)  8,5

Kompabilitas (20%)  9,5

Dokumentasi (10%)  4,0

