

Freie Umsetzung von "Transport Tycoon Deluxe"

Nach 20 Jahren: Mac-Aufbausimulation OpenTTD in Version 14



Zwanzig Jahre nach Erstveröffentlichung des Aufbauspiels [OpenTTD](#) im März 2004 hat die Entwickler-Community des Open-Source-Titels den April 2024 genutzt, um Version 14 des Klassikers zum Download freizugeben. Das Update bringt eine Reihe wichtiger Funktionen und Verbesserungen mit.

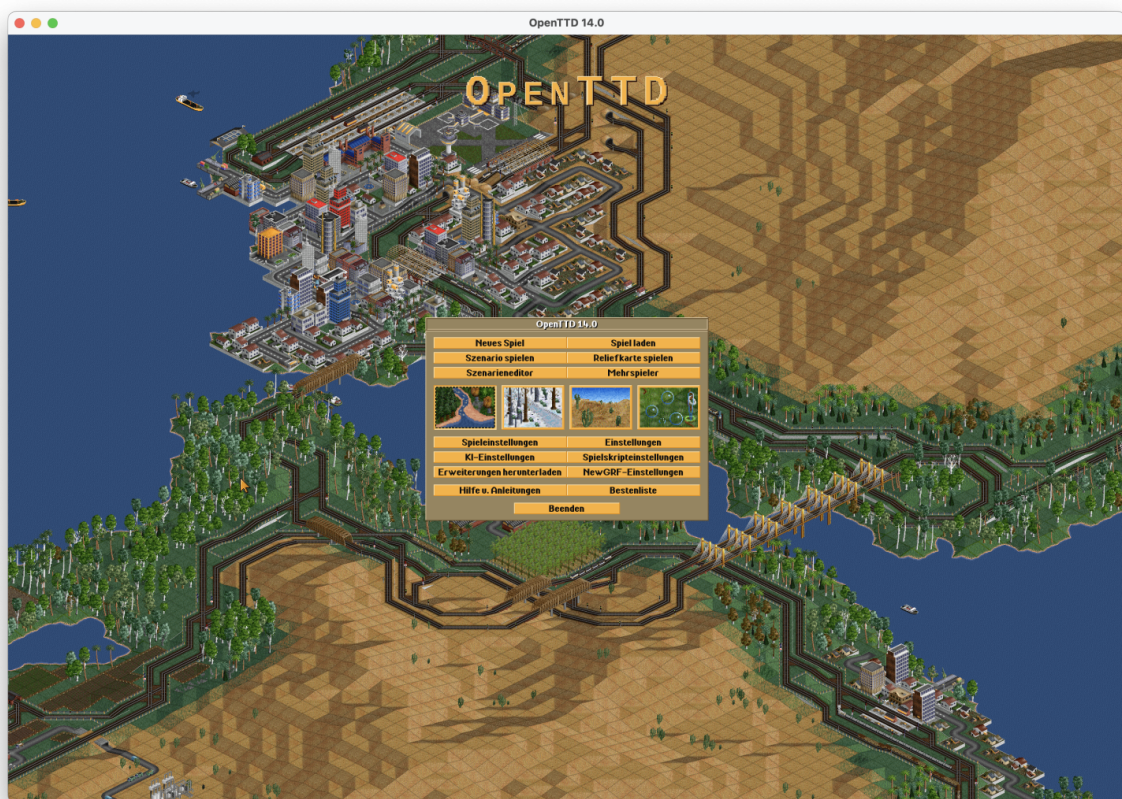


Freie Umsetzung von „Transport Tycoon Deluxe“

Eine der signifikantesten Neuerungen ist die veränderbare Zeitgeschwindigkeit im Spiel, die nun verlangsamt oder sogar angehalten werden kann, ohne dass dies die Bewegung von Fahrzeugen oder den Transport von Gütern beeinflusst. Ihr könnt dies nutzen, um eure Transport-Imperien auszubauen, ohne dass Fahrzeuge veralten oder die Inflation zu stark steigt.

Ebenfalls verbessert wurde die Schiffsnavigation. Schiffe können nun auch sehr lange Distanzen zurücklegen, ohne auf das Vorhandensein von Bojen angewiesen zu sein. Eine Verbesserung für Spieler, die ihre Zeit gerne mit reinen Schiffsspielen verbringen.

Mit der Einführung der „Unbunching“-Funktion können Spieler zudem sicherstellen, dass Busse auf ihren Routen einen angemessenen Abstand halten. Diese Funktion ordnet allen Fahrzeugen einer Linie automatisch an, Abstand zu halten.



Über 500 Fehlerbehebungen

Zu den grafischen Verbesserungen gehört eine neue skalierbare Schriftart, die insbesondere bei kleineren Zoomstufen eine bessere Darstellung bietet und jetzt standardmäßig verwendet wird.

Insgesamt umfasst Version 14.0 etwa 40 neue Funktionen, über 500 Fehlerbehebungen und 200 Änderungen. Verbesserungen, die durch mehr als 2.000 Beiträge von über 60 Mitwirkenden ermöglicht wurden. Weitere Details zu den Funktionen und Verbesserungen von OpenTTD 14.0 sind im [offiziellen Entwicklerblog](#) zu finden. Das Changelog [wartet hier auf euch](#).

Die [Mac-Version des Spiels](#) benötigt weniger als hundert Megabyte Speicherplatz auf eurer Festplatte.