



Frisch in Version 13.4 verfügbar

Geheimtipp OpenTTD: Mac-Aufbausimulation im Retrolook



Wer mit Wirtschafts- beziehungsweise Aufbausimulationen groß geworden ist, der sollte unbedingt auch die Mac-Anwendung OpenTTD kennen. Bei dem Open-Source-Spiel handelt es sich um eine freie Umsetzung des Spielprinzips von „Transport Tycoon Deluxe“, die seit dem Jahr 2004 entwickelt wird.

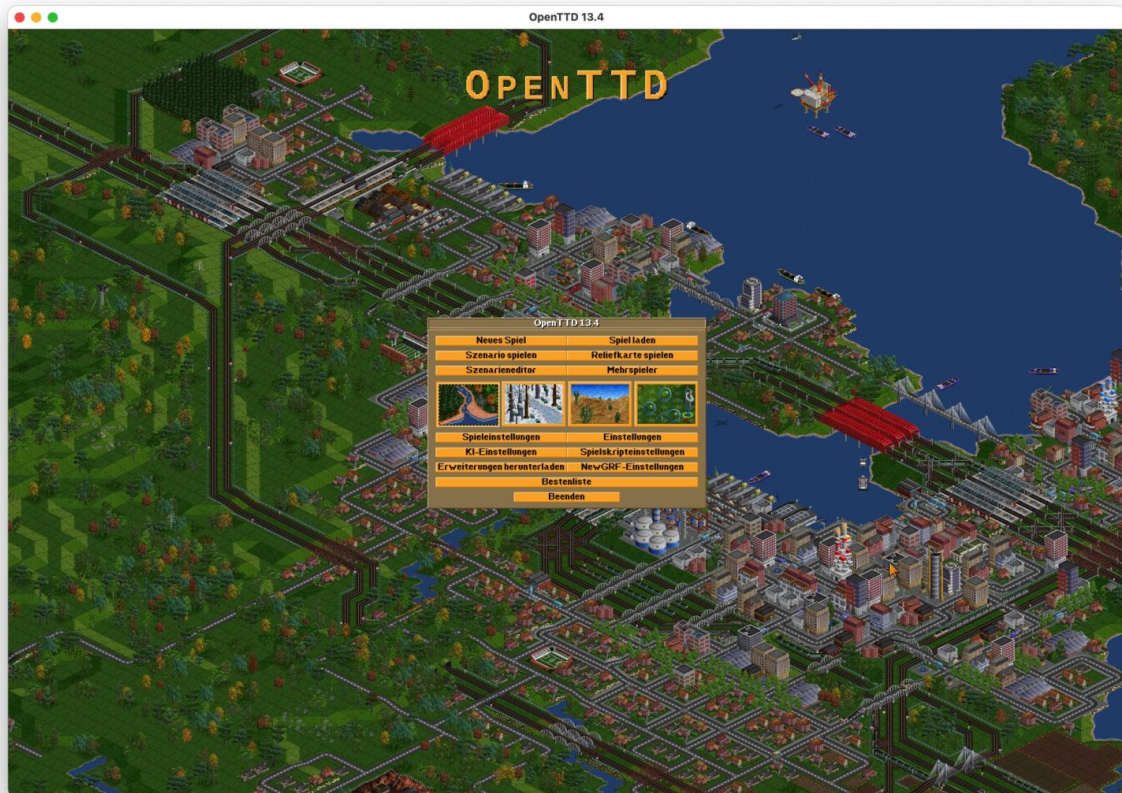


Frisch in Version 13.4 verfügbar

Zum Jahreswechsel ist OpenTTD in Version 13 erschienen und wurde vor wenigen Tagen auf Ausgabe 13.4 aktualisiert, die wir zum Anlass nehmen, noch mal auf die [umfangreiche Gaming-Hommage](#) hinzuweisen.

Die Mac-Ausgabe des Spiels ist entpackt nur 44 Megabyte klein und landet als App auf der eigenen Festplatte, die problemlos per Doppelklick gestartet werden kann und auch von unbedarften Anwendern keine großen Verrenkungen erwartet.

Nach dem ersten Start des Spiels, das über eine deutsche Benutzeroberfläche verfügt, lassen sich Grundeinstellungen setzen und bei Bedarf ergänzende Erweiterungen wie alternative Grafiken, zusätzliche Sounds, Spielszenarien oder spielbeeinflussende Plugins laden.



Mit deutscher Oberfläche

Ist das Spiel nach Wunsch konfiguriert können Anwender eine neue Partie starten und sich beim wirtschaftlich nachhaltigen Aufbau einer virtuellen Stadt versuchen. Hier gilt es die Interessen der Einwohner im Blick zu behalten, mit den verfügbaren Mitteln gut zu haushalten und flexibel auf plötzliche Bedürfnisse der Einwohner zu reagieren.

OpenTTD gehört wie das „[Battle for Wesnoth](#)“ und „[Hypersomnia](#)“ der Kategorie spielenswerter Open-Source-Games an und verdient eure Aufmerksamkeit. Die App lässt sich wahlweise [auf der Projektseite](#) oder [auf dem Code-Portal GitHub](#) aus dem Netz laden und auf der eigenen Maschine installieren. Version 13.4 des Aufbauspiels behebt mehrere Fehler und kümmert sich um einen Absturz der beim Öffnen der Spiele-Menüs auftreten konnte.