



denis-19

21 мар в 05:03

## OpenTTD: Atari не оказывала давления с целью выпуска в Steam и GOG бесплатного проекта только в комплекте с TDD за \$10

3 мин 9.2K

Игры и игровые консоли, Монетизация игр\*, Продвижение игр\*, Разработка игр\*, Open source\*



Команда экономической и стратегической игры OpenTTD, симулирующей работу транспортной компании в реальном времени, [пояснила](#), что Atari не оказывала на них давления с целью [выпуска в Steam](#) и GOG бесплатного проекта только в комплекте с [Transport Tycoon Deluxe](#) за \$10.

Ранее в OpenTTD [сообщили](#), что проект был доступен в Steam Store в течение последних пяти лет. За это время сообщество проекта собрало невероятную базу игроков и привлекло много новых людей. Однако, начиная с середины марта 2026 года, OpenTTD больше не будет доступен напрямую как отдельная игра в Steam. Вместо этого проект можно будет приобрести в составе комплекта вместе с оригинальной игрой [Transport Tycoon Deluxe](#), которая была переиздана Atari и теперь доступна для покупки в Steam для Windows, Mac и Linux.

«Если у вас уже есть OpenTTD в Steam, ничего не изменится. Вы продолжите получать обновления игры, как обычно. Если вам когда-либо понадобится повторно загрузить игру, она останется в вашей библиотеке Steam. Для новых игроков, заинтересованных в приобретении OpenTTD в Steam или GOG, необходимо будет купить комплект Transport Tycoon Deluxe / OpenTTD, который позволит получить доступ как к оригинальной игре Transport Tycoon Deluxe, так и к OpenTTD в качестве отдельных продуктов. Подождите, игра больше не бесплатна? Игра остаётся бесплатной. Однако, чтобы загрузить OpenTTD в Steam в будущем, вам необходимо будет приобрести оригинальную игру Transport Tycoon Deluxe вместе с ней», — пояснили в команде проекта.

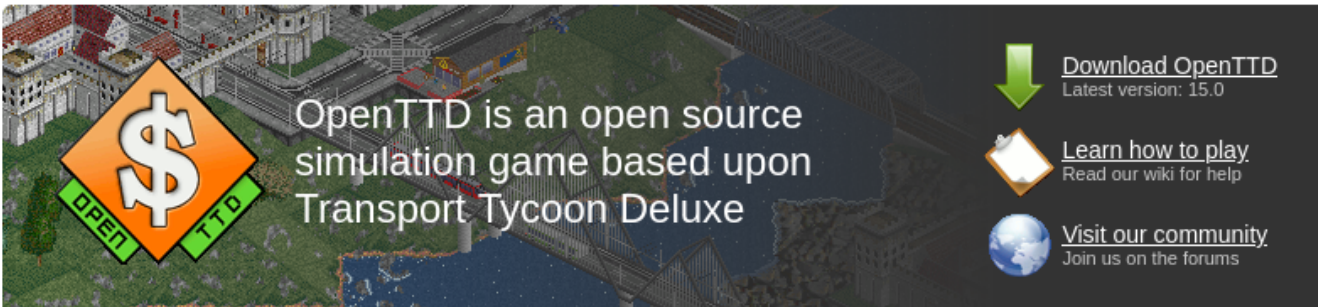
В качестве дополнительно пояснения своих действий в OpenTTD раскрыли, что:

- Atari обратилась к команде с просьбой объяснить свои планы относительно переиздания Transport Tycoon Deluxe и то, что это может означать для OpenTTD. В компании готовы сотрудничать с проектом и надеются, что новый релиз будет хорошо принят сообществом, играющим в OpenTTD последние 20 с лишним лет;
- в команде обсудили эти планы и поняли, что потребуется компромисс, чтобы сбалансировать коммерческие интересы Atari (которые, конечно же, они имеют право преследовать как правообладатели) с доступностью бесплатной, хорошо разработанной версии игры. Было принято решение, что доступ к OpenTTD на этих платформах будет для новых игроков обусловлен предварительной покупкой Transport Tycoon Deluxe, при этом сохранится возможность бесплатно скачать OpenTTD с веб-сайта. Некоторые предлагали полностью удалить OpenTTD из Steam и GOG, но это вызвало бы ненужные неудобства для многих тысяч пользователей, которые сейчас наслаждаются игрой на этих платформах, и потенциально помешало бы новым игрокам открыть для себя игру в будущем;
- проект OpenTTD многим обязан — на самом деле, он обязан всем — Transport Tycoon Deluxe и Крису Сойеру. Без TTD не было бы OpenTTD — всё просто;
- в 2024 году OpenTTD начиналась как практически идеальный клон TTD, и хотя игра с 2004 года эволюционировала почти до неузнаваемости, она по-прежнему основана на фундаментальных принципах Transport Tycoon Deluxe. Согласие на сотрудничество с Atari в их переиздании не только позволяет команде и пользователям вернуться и сыграть в оригинальную игру в том виде, в каком она была в 1995 году, но и помогает обеспечить процветание OpenTTD на долгие годы;
- кроме того, в рамках проведённых командой обсуждений Atari согласилась внести свой вклад в покрытие текущих расходов на серверную инфраструктуру проекта.

«Понимаем, что эти изменения вызвали сильные эмоции в сообществе, но считаем важным подчеркнуть, что Atari сотрудничала с нами, и что OpenTTD как проект

сохраняет свою полную независимость. Сообщество Transport Tycoon приносит мне радость более четверти века, и было бы замечательно, если бы мы могли продолжать наслаждаться этими великолепными играми и в будущем», — пояснили в команде проекта.

1 января 2026 года **состоялся** выпуск открытого проекта **OpenTTD 15.0**, экономической и стратегической игры, симулирующей работу транспортной компании в реальном времени. Исходный код OpenTTD написан на языке C++ и **распространяется** под лицензией GPLv2. Установочные пакеты **подготовлены** для Linux, Windows и macOS. Первый стабильный релиз проекта **произошёл** в 2010 году. В апреле 2024 года **вышел** OpenTTD 14.0.

A promotional banner for OpenTTD 15.0. On the left, there is a diamond-shaped logo with a white dollar sign on an orange background, with the words 'OPEN' and 'TTD' on green banners below it. The background of the banner is a screenshot of the game showing a city and a river. Text in the center reads: 'OpenTTD is an open source simulation game based upon Transport Tycoon Deluxe'. On the right, there are three links with icons: a green arrow pointing down for 'Download OpenTTD Latest version: 15.0', a white diamond icon for 'Learn how to play Read our wiki for help', and a globe icon for 'Visit our community Join us on the forums'.

## Recent News

### OpenTTD 15.0

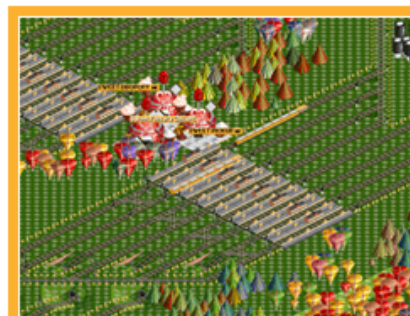
2026-01-01  
Posted by 2TallTyler

New Year, New You, New OpenTTD!

OpenTTD 15 is now out and ready for you to play!

New features include:

- Companies in multiplayer no longer have passwords, invite specific players using buttons in the Online Players list instead
- Island maps can be surrounded by infinite water instead of void
- Rivers can end in wetlands if unable to reach sea
- Bridges can be placed over stations and road stops
- Roads can now have waypoints
- Houses can be placed manually
- Industries and towns have graphs of their cargo history
- Improvements to menus, including a new main menu and a combined game options and settings window
- Many more features, changes, and fixes



I would call people mad if I were the type of person to do that, but I'm not so I will leave it up to the reader to form his/her own opinion about users playing toyland.

Изначально проект OpenTTD развивался как аналог коммерческой игры Transport Tycoon Deluxe. Потом решение превратилось в самостоятельный проект, значительно обогнавший по возможностям эталонный вариант игры. В частности, в рамках проекта OpenTTD создан альтернативный набор игровых данных, новое звуковое и графическое оформление, существенно расширены возможности игрового движка, увеличены размеры карт, реализован сетевой режим игры, добавлено много новых игровых элементов и моделей.