



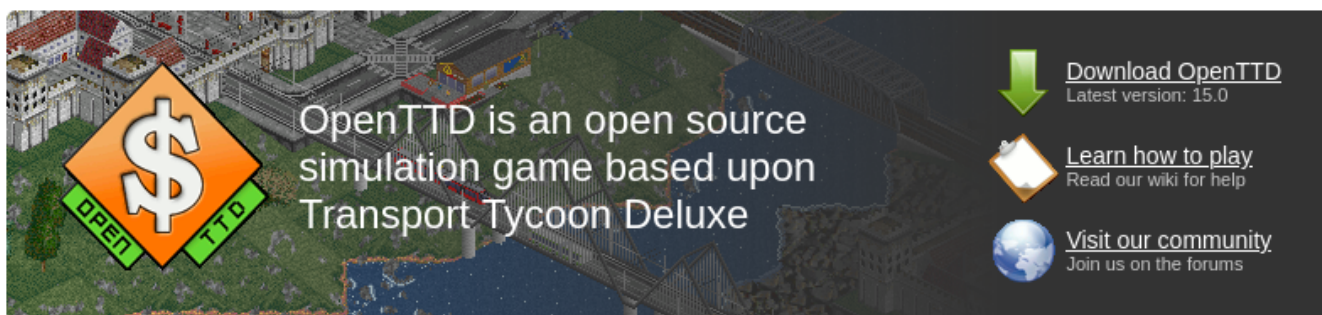
denis-19

4 янв в 17:30

## Релиз симулятора транспортной компании OpenTTD 15.0

🕒 1 мин    👁 13K

Open source\*, Логические игры, Linux\*, macOS\*, Windows\*



### Recent News

#### OpenTTD 15.0

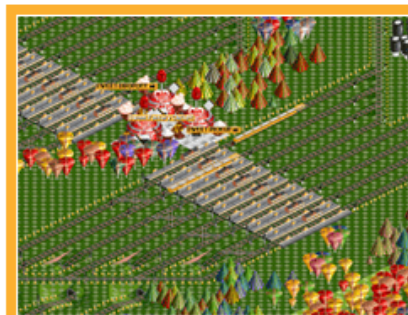
2026-01-01  
Posted by 2TallTyler

New Year, New You, New OpenTTD!

OpenTTD 15 is now out and ready for you to play!

New features include:

- Companies in multiplayer no longer have passwords, invite specific players using buttons in the Online Players list instead
- Island maps can be surrounded by infinite water instead of void
- Rivers can end in wetlands if unable to reach sea
- Bridges can be placed over stations and road stops
- Roads can now have waypoints
- Houses can be placed manually
- Industries and towns have graphs of their cargo history
- Improvements to menus, including a new main menu and a combined game options and settings window
- Many more features, changes, and fixes



I would call people mad if I were the type of person to do that, but I'm not so I will leave it up to the reader to form his/her own opinion about users playing toyland.

1 января 2026 года [состоялся](#) выпуск открытого проекта [OpenTTD 15.0](#), экономической и стратегической игры, симулирующей работу транспортной компании в реальном времени. Исходный код OpenTTD написан на языке C++ и [распространяется](#) под лицензией GPLv2. Установочные пакеты [подготовлены](#) для Linux, Windows и macOS. Первый стабильный релиз проекта [произошёл](#) в 2010 году. В апреле 2024 года [вышел](#) OpenTTD 14.0.

## Download stable

Latest stable release in openttd is 15.0, released on 2026-01-01 17:25 UTC.

openttd-15.0-windows ▾ any ▾

[ [Changelog](#) ]

[Windows 10 / 11 \(ARM64\) \(installer\)](#)  
[Windows 10 / 11 \(ARM64\) \(zip archive\)](#)  
[Windows 7 / 8 / 10 / 11 \(32-bit\) \(installer\)](#)  
[Windows 7 / 8 / 10 / 11 \(32-bit\) \(zip archive\)](#)  
[Windows 7 / 8 / 10 / 11 \(64-bit\) \(installer\)](#)  
[Windows 7 / 8 / 10 / 11 \(64-bit\) \(zip archive\)](#)

[ [Checksums](#) ] [ 7.9 MiB ]  
[ [Checksums](#) ] [ 10.2 MiB ]  
[ [Checksums](#) ] [ 8.0 MiB ]  
[ [Checksums](#) ] [ 9.9 MiB ]  
[ [Checksums](#) ] [ 8.5 MiB ]  
[ [Checksums](#) ] [ 10.7 MiB ]

openttd-15.0-macos ▾ any ▾

[ [Changelog](#) ]

[macOS 10.14+ / 11+ \(Intel / Apple Silicon\) \(disk image\)](#)  
[macOS 10.14+ / 11+ \(Intel / Apple Silicon\) \(zip archive\)](#)

[ [Checksums](#) ] [ 13.8 MiB ]  
[ [Checksums](#) ] [ 14.8 MiB ]

openttd-15.0-linux ▾ any ▾

[ [Changelog](#) ]

[Linux Generic Binaries \(x86\\_64, 64bit\) \(xz/lzma archive\)](#)

[ [Checksums](#) ] [ 22.0 MiB ]

Изначально проект OpenTTD развивался как аналог коммерческой игры Transport Tycoon Deluxe. Потом решение превратилось в самодостаточный проект, значительно обогнавший по возможностям эталонный вариант игры. В частности, в рамках проекта OpenTTD создан альтернативный набор игровых данных, новое звуковое и графическое оформление, существенно расширены возможности игрового движка, увеличены размеры карт, реализован сетевой режим игры, добавлено много новых игровых элементов и моделей.



Основные **изменения** и дополнения в OpenTTD 15.0:

- исправлены ранее обнаруженные ошибки и баги на стадиях OpenTTD 15.0-RC1-RC4.
- паролей для компаний в многопользовательской игре больше нет, вместо этого можно приглашать определённых игроков, используя кнопки для инвайтов в списке игроков;
- островные карты могут быть окружены бесконечной водой, а не пустотой;
- реки теперь могут впадать в болота, если нет возможности достичь моря;
- мосты можно располагать над станциями и сквозными остановками;
- на дорогах можно располагать контрольные точки;
- дома можно размещать вручную;
- добавлены графики истории грузов для промышленности и городов;
- улучшения в меню, включая меню настроек и главное меню.