



Bitte einsteigen!

Okay, auf den ersten Blick sind sie am weitesten weg von Aufbauspielen: Verkehrssimulationen wie Sid Meiers Klassiker Railroad Tycoon (1990) oder Chris Sawyers Transport Tycoon (1994). Aber trotz ihres Schwerpunkts auf den (Schienen-)Verkehr geht's hier um Aufbau, Wirtschaftskreisläufe, Expansion und weitere Aufbauspiel-elemente, wir rechnen sie also großzügig zu den Aufbauspielen dazu.

Während Sid Meier sich da schon einen Namen mit Silent Service und Pirates! gemacht hat, ist Chris Sawyer noch weitgehend unbekannt. Seine Programmierersporen hat er sich unter anderem bei Elite verdient, Transport Tycoon entwickelt der Schotte 1994 quasi im Alleingang, bevor er mit einem weiteren Tycoon endgültig Spielegeschichte schreibt – dazu gleich mehr.