

OpenTTD, Steam y GOG: cambios en la distribución 2026

marzo 19, 2026 por [Equipo Ecosistema Startup](#)

Cambios en la distribución de OpenTTD en Steam y GOG

Las recientes actualizaciones de **OpenTTD** han generado debate en la comunidad tech: desde mediados de marzo de 2026, el juego **ya no está disponible como descarga gratuita e independiente en Steam ni GOG**. Ahora, quienes quieran acceder a OpenTTD desde estas plataformas necesitarán comprar el **paquete Transport Tycoon Deluxe / OpenTTD** (USD 9,99 o equivalente). Esta medida acompaña al relanzamiento oficial de **Transport Tycoon Deluxe por parte de Atari**, marcando su retorno digital tras más de 25 años.

¿Qué pasa si ya tenías OpenTTD en Steam o GOG?

Si ya habías añadido OpenTTD a tu biblioteca en alguna de estas tiendas antes del cambio, **no habrá ningún impacto**: conservarás tu juego, acceso a futuras actualizaciones y posibilidad de reinstalación sin restricciones. Para nuevos usuarios, la compra del bundle es obligatoria en Steam y GOG, al tiempo que OpenTTD se mantiene como **software libre, gratuito y actualizado en su sitio oficial** y otras distribuciones open source.

Implicancias para la comunidad de software libre y startups

Este ajuste **no afecta la independencia ni el espíritu open source del proyecto**, que sigue liderado por su comunidad de voluntarios. El cambio responde principalmente a la regularización de licencias de IP y normas de plataformas comerciales, un aprendizaje relevante para founders tech interesados en modelos de distribución híbridos y gestión de software libre en marketplaces globales. Además, **Atari ha realizado una contribución directa para cubrir costos de infraestructura**, reafirmando la importancia de relaciones colaborativas entre proyectos libres y actores corporativos.

¿Por qué este caso es relevante para ecosistemas tech?

La gestión de la propiedad intelectual, la convivencia entre modelos open source y comerciales, y la importancia de la comunidad para sostener proyectos a largo plazo, son aprendizajes transversales para cualquier founder tecnológico. Casos como el de OpenTTD muestran que la adaptación y el diálogo abierto con stakeholders permiten encontrar acuerdos beneficiosos sin perder autonomía ni valores fundacionales.

Conclusión

OpenTTD se mantiene 100% libre y abierto fuera de Steam/GOG, mostrando que la colaboración y claridad con partners estratégicos -sin dejar de priorizar a la comunidad- es posible incluso en escenarios de presión comercial o licenciamiento digital.

Fuentes

1. <https://www.openttd.org/news/2026/03/19/steam-changes-update> (fuente original)
2. <https://www.gamingonlinux.com/2026/03/transport-tycoon-deluxe-returns-from-atari-now-a-requirement-for-openttd-via-steam-and-gog/> (fuente adicional)
3. <https://www.pcgamesn.com/transport-tycoon/deluxe-steam-gog-openttd> (fuente adicional)
4. <https://outof.games/news/8846-original-transport-tycoon-added-to-steam-and-gog-openttd-no-longer-obtainable-standalone/> (fuente adicional)
5. <https://www.openttd.org/news/2026/03/14/steam-changes> (fuente adicional)
6. <https://www.pcgamer.com/games/sim/youve-got-a-narrow-window-to-nab-openttd-on-steam-for-free-because-transport-tycoon-deluxe-has-just-been-un-abandonware-by-atari/> (fuente adicional)
7. <https://linustechtips.com/topic/1633964-atari-paywalls-open-source-openttd-behind-30-year-old-original-game-on-steam/> (fuente adicional)
8. <https://blog.rubenwardy.com/2026/03/17/openttd-ttd-release/> (fuente adicional)
9. <https://www.tt-forums.net/viewtopic.php?t=92737> (fuente adicional)
10. <https://thepixelspulse.com/posts/openttd-distribution-change-steam-gog-bundle> (fuente adicional)