| Einleitung | |
|-------------------------------------|----|
| Installation | 9 |
| Installieren ohne Internet | 11 |
| Fehlende Dateien nachinstallieren | 11 |
| Installieren ohne Internet | 11 |
| OpenGFX installieren (Grafiken) | 12 |
| OpenMSX installieren (Musik) | |
| OpenSFX installieren (Sound) | 13 |
| Nach dem ersten Start | |
| OpenTTD als portable Version | |
| Ein erster Überblick | |
| Schnelles Spiel | |
| Spieleinstellungen | |
| Währung | |
| Fahrzeuge | |
| Autosicherung | |
| Bildschirmauflösung | 18 |
| Maßeinheiten | |
| Städtenamen | |
| Sprachen | |
| Screenshot-Format | |
| Schwierigkeitsgrad | |
| Schwierigkeitsgrad (benutzerdef.) | |
| Max Gegenspielerzahl | |
| Städteanzahl | 19 |
| Industriedichte | |
| Anfänglicher Zinssatz der Kredite | 19 |
| Fahrzeugbetriebskosten | |
| Baugeschwindigkeit der Gegenspieler | 20 |
| Fahrzeugpannen | 20 |
| Subventionsmultiplikator | |
| Baukosten | 20 |
| Landschaftsform | 20 |
| Wasseranteil | |
| Wirtschaft | |
| Zug umkehren | 21 |
| Katastrophen | 21 |
| Toleranz der Stadtverwaltung | |
| Speichern | |
| Neues Spiel | 22 |
| Klimazonen | 22 |

| Spielfeldgröße | 22 |
|--------------------------------|----|
| Landgenerator | |
| Landschaftstyp | |
| Größe der Geländeformen | |
| Gleichmäßigkeit | |
| Städteanzahl | |
| Zufallsstartwert | |
| Baumalgorithmus | |
| Spielfeldränder | |
| Datum | |
| Schneegrenze | 24 |
| Industriedichte | 24 |
| Das Spielemenü | 25 |
| NewGRF-Einstellungen | 25 |
| Transparenzeinstellungen | 25 |
| Laden/Speichern/Beenden (4) | |
| Minimap (5) | |
| Städteverzeichnis (6) | 27 |
| Subventionen (7) | 27 |
| Haltestellen (8) | 27 |
| Finanzen (9) | 28 |
| Mitspieler (10) | 28 |
| Statistiken (11) | 28 |
| Erfolge (12) | 28 |
| Industrien (13) | 29 |
| Wegebau (14-16) | 30 |
| Soundmenü (19) | |
| Nachrichtenoptionen (20) | |
| Sonstiges (21) | |
| Städte in OpenTTD | |
| Der Stadtname | |
| Stadtverwaltung | |
| Industrien in OpenTTD | |
| Industrien im gemäßigten Klima | |
| Subarktische Industrien | |
| Subtropische Industrien | |
| Industrien im Spielzeugland | |
| Landschaftsbau | |
| Land absenken (1) | |
| Land anheben (2) | |
| Land ebnen (3) | 36 |

| Abreißen (4) | 36 |
|---|----|
| Land reservieren (5) | 37 |
| Bäume pflanzen (6) | 37 |
| Schilder setzen (6) | |
| Die eigene Firma | 38 |
| Firmensitz bauen | 38 |
| Neues Gesicht | 38 |
| Farbschema | 38 |
| Managername | 39 |
| Firmenname | |
| Straßen bauen | 40 |
| Straßenbau (1 - 3) | 40 |
| Sprengmeister (4) | |
| Depot (5) | |
| Busbahnhof (6) | |
| LKW-Ladeplatz (7) | |
| Einbahnstraße (8) | |
| Brückenbau (9) | |
| Tunnelbau (10) | |
| Der Bagger (11) | 42 |
| Straßenbahnen bauen | |
| Das Verhalten von Straßenbahnen | 43 |
| Schienen bauen | 45 |
| Wasserstraßen anlegen | |
| Kanäle bauen | 46 |
| Schleusen bauen | 46 |
| Werft bauen | 46 |
| Hafen bauen | 46 |
| Positionsboje | 47 |
| Aquädukt | 47 |
| Flughäfen bauen | 48 |
| Das Fahrzeugdepot | 50 |
| Neue Fahrzeuge | 50 |
| Fahrzeug kopieren | 51 |
| Standort | |
| Fahrzeug verkaufen | 51 |
| Alle Fahrzeuge verkaufen | 51 |
| Fahrzeuge ersetzen | 51 |
| Alle Fahrzeuge auflisten, die dieses Depot anfahren | |
| Alle Fahrzeuge im Depot anhalten | |
| Alle Fahrzeuge losschicken | |

| Liste der Fahrzeuge | 53 |
|-------------------------------------|----|
| Fahrzeuge gruppieren | |
| Neue Gruppe erstellen | |
| Ausgewählte Gruppe löschen | |
| Ausgewählte Gruppe umbenennen | |
| Gemeinsame Fahrpläne | |
| Die Fahrzeugliste | |
| Verfügbare Fahrzeuge | |
| Liste verwalten | |
| Fahrzeug ersetzen | 54 |
| Zur Wartung schicken | 55 |
| Ins Depot schicken | 55 |
| Das Fenster Einzelheiten | |
| Hauptansicht zum Fahrzeug scrollen | 55 |
| Fahrzeug ins Depot schicken | 55 |
| Fahrzeug wendet | |
| Aufträge anzeigen (Fahrplan) | |
| Einzelheiten anzeigen | |
| Die Infozeile | |
| Fenster einklappen | 56 |
| Fenster festhalten (Pinnen) | |
| Fahrzeug kopieren | 56 |
| Fahrzeug umrüsten | 57 |
| Wir liefern Kohle | 58 |
| Fahrzeug kopieren | 61 |
| Fahrplan kopieren | 61 |
| Gemeinsame Fahrpläne | |
| Staus beim Laden/Entladen vermeiden | 62 |
| Ladeplätze erweitern und optimieren | 62 |
| Ladeplatz optimieren | |
| Der Fahrplan | 66 |
| Fahre zu | 66 |
| Fahre über | 66 |
| Fahre ohne Halt über | 67 |
| Lade, wenn verfügbar | 68 |
| Vollladen jeder Fracht | 68 |
| Vollladen einer Fracht | 68 |
| Nicht beladen | 68 |
| Alles entladen | 68 |
| Entladen, falls akzeptiert | 68 |
| Umladen | |

| Nicht entladen | |
|------------------------------------|----|
| Gemeinsame Fahrpläne | 69 |
| Gemeinsamen Fahrplan ändern | 69 |
| Zugverbindung bauen | 70 |
| Einen Bahnhof bauen | 70 |
| Die Bahnhöfe | 71 |
| Der Kopfbahnhof | 71 |
| Der Durchgangsbahnhof | 72 |
| Den Bahnhof erweitern | 72 |
| Satellitenbahnhof bauen | |
| Signale setzen | 74 |
| Das Blocksignal | 74 |
| Beispiel Blocksignal | 74 |
| Das Pfadsignal | 75 |
| Drei Züge, ein Bahnhof | 76 |
| Signale am Durchgangsbahnhof | 76 |
| Weitere Möglichkeiten | 76 |
| Waren liefern | 78 |
| Umladeplatz | 79 |
| Umladefahrplan erstellen | 79 |
| Der Umladebahnhof | 80 |
| Eine Buslinie bauen | 82 |
| Leerfahrten vermeiden | 82 |
| Mehrere Haltestellen anfahren | 83 |
| Ohne Halt durchfahren | 83 |
| Bus- und Zuglinie verbinden | 85 |
| Großer Umschlagbahnhof | 86 |
| Die Passagiere verschicken | 86 |
| Laden und Speichern | 88 |
| Computergegner | 89 |
| KI herunterladen | 89 |
| KI einstellen | 90 |
| Die KI etwas ausbremsen | 91 |
| Die KI gibt auf | 91 |
| Firmenanteile kaufen | 91 |
| Spielen im Internet | 93 |
| Bei einem Spiel zuschauen | |
| Beim Spiel zusehen | |
| Als Zuschauer doch noch mitspielen | |
| An einem Spiel teilnehmen | |
| Spielen übers Internet | |
| | |

| Einen Server erstellen | 96 |
|--------------------------------------|-----|
| In das erstellte Spiel einloggen | 97 |
| Das Spiel steht nicht in der Liste | 97 |
| Laden/Speichern | 98 |
| Im Heimnetz (LAN) spielen | 99 |
| Ein LAN-Spiel erstellen | 99 |
| Ins LAN-Spiel einloggen | 99 |
| Laden/Speichern | 99 |
| LAN-Spiel laden | 100 |
| Erweiterungen (NewGRF) | 101 |
| NewGRF-Dateien herunterladen | |
| NewGRF: Industrial Stations Renewel | |
| NewGRF-Dateien einbinden | 102 |
| Erweiterungen benutzen | |
| Reliefkarten spielen | 105 |
| Eine Reliefkarte laden | |
| Auf einer Reliefkarte spielen | 105 |
| Szenarios spielen | |
| Ein Szenario herunterladen | 106 |
| Mit einem Szenario spielen | |
| NewGRFs für das Szenario nachladen | |
| Industry Replacement Set | |
| Keine passenden Fahr- oder Flugzeuge | 108 |
| FIRS einbinden | 108 |
| Mit FIRS spielen | |
| FIRS: Liste der Industrien | |
| Gute NewGFR-Erweiterungen | |
| CS Roads | |
| CS Rail | |
| City Stations | |
| Combined Airport Set V0.5 | |
| Total Town Replacement Set | |
| TTO Conversation | |
| North American City Set | |
| Planeset 1.5.3 | |
| OpenTTD Plus (TDDP+A) | |
| Artic Remove Snow | |
| Firmenleistung | |
| Tastaturbelegung | 117 |